

IFA

Institut für
Fabrikanlagen und Logistik



Ansprechpartner

Julius Gohlke, M. Sc.

Tel.:
+49 511 / 762-18131

E-Mail:
gohlke@ifa.uni-hannover.de

Fachgruppe:
Produktions- & Arbeitsgestaltung



Studien-/Abschlussarbeit

Gamification individuell gestalten

Gamification wird zunehmend auch in industriellen Arbeitsprozessen als Motivator verwendet. Allerdings gibt es bisher nur wenige Anwendungsfälle, die noch kaum erforscht sind. Neben den Spiel-Design-Elementen und dem Kontext, in dem sie eingesetzt werden, spielen vor allem die Anwender*innen für das Gelingen eine entscheidende Rolle.

Zielstellung

Ziel der Arbeit ist es, Wirkzusammenhänge zwischen mitarbeiter*innenbezogenen Merkmalen und dem Erfolg von Anwendungen der Gamification in industriellen Arbeitsprozessen darzustellen. Darauf aufbauend sollen Handlungsempfehlungen für die Einbindung dieser Methoden in Produktionsprozesse im Hinblick auf die betreffende Mitarbeiter*innenstruktur erarbeitet werden.

Die Arbeit umfasst die folgenden inhaltlichen Schwerpunkte:

- Darstellung des Standes des Wissens zum Einsatz von Gamification in der Produktion
- Analyse von Wirkbeziehungen zwischen mitarbeiter*innenbezogenen Merkmalen und dem Erfolg von Gamification
- Ableitung von Handlungsempfehlungen für den gezielten Einsatz von Anreizsystemen unter Berücksichtigung unterschiedlicher Mitarbeiter*innenstrukturen

Voraussetzungen

Bewerbungsunterlagen (aktueller Lebenslauf und Notenspiegel), selbstständige Arbeitsweise, Zuverlässigkeit, gute schriftliche Noten sowie ein kurzer von Ihnen verfasster Absatz dazu, wieso Sie die Aufgabenstellung interessant finden.

Starttermin

nach Abstimmung